

## DIPLOMSKI SEMINAR

# Izrada rasporeda nastave za osnovne i srednje škole

Siniša Pribil

Mentor: Doc.dr.sc. Marin Golub

Voditelj: Mr.sc. Marko Čupić

SVEUČILIŠTE U ZAGREBU  
Fakultet elektrotehnike i računarstva

9. lipnja 2011.

# Sadržaj

- 1 Uvod
- 2 Opis problema
- 3 Metode izrade rasporeda
- 4 Zaključak

# Uvod

- današnji život određen je različitim oblicima rasporeda
- rasporedi u obrazovnim ustanovama
  - osnovno- i srednje-školski
  - fakultetski
  - raspored fakultetskih ispita
- osnovne i srednje škole
  - izrada rasporeda složen i dugotrajan posao
  - većina još uvijek izrađuje ručno
  - može li se automatizirati?
- suradnja s pet osnovnih i srednjih škola u Zagrebu i okolicu

# Pojednostavljen problem

- $m$  razreda ( $c_1, \dots, c_m$ ),  $n$  nastavnika ( $t_1, \dots, t_n$ ),  $p$  raspoloživih sati,  $R_{m \times n}$  – matrica predavanja

pronađi  $X_{m \times n \times p}$

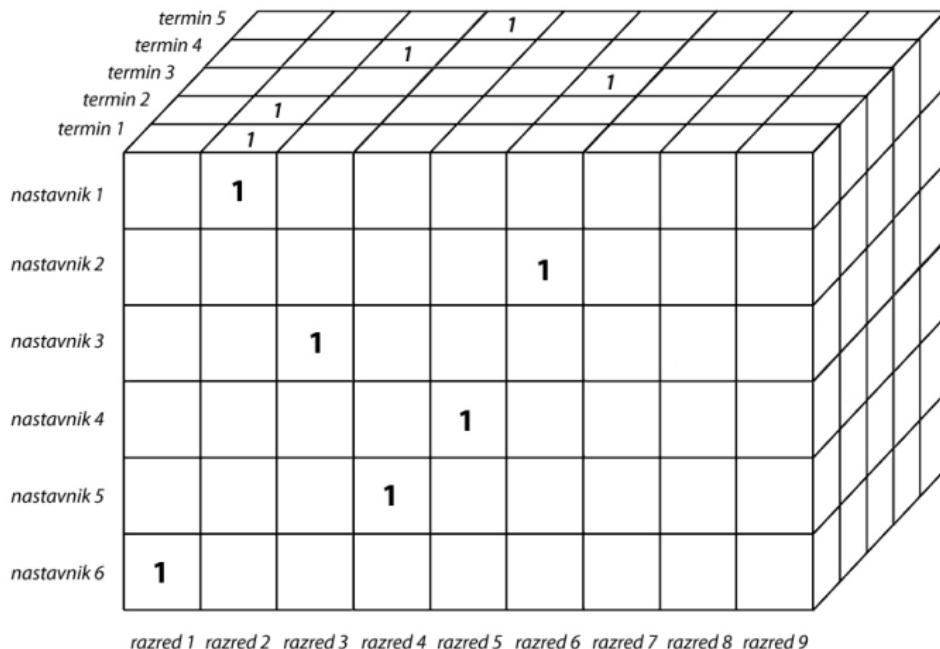
$$\text{t. d. } \forall(i, j) \quad \sum_{k=1}^p x_{ijk} = r_{ij},$$

$$\forall(i, k) \quad \sum_{j=1}^n x_{ijk} \leq 1,$$

$$\forall(j, k) \quad \sum_{i=1}^m x_{ijk} \leq 1 \text{ i}$$

$$\forall(i, j, k) \quad x_{ijk} = 0 \text{ ili } 1.$$

# Grafički prikaz pojednostavljenog problema



# Osnovni problem

- $C_{m \times p}$  – matrica raspoloživosti razreda,  $T_{n \times p}$  – matrica raspoloživosti nastavnika

pronađi  $X_{m \times n \times p}$

$$\text{t. d. } \forall(i, j) \quad \sum_{k=1}^p x_{ijk} = r_{ij},$$

$$\forall(i, k) \quad \sum_{j=1}^n x_{ijk} \leq c_{ik},$$

$$\forall(j, k) \quad \sum_{i=1}^m x_{ijk} \leq t_{jk} \text{ i }$$

$$\forall(i, j, k) \quad x_{ijk} = 0 \text{ ili } 1.$$

# Dodatna ograničenja

- neprekidan raspored
- raspoređivanje učionica
  - o dvorana ( $h_1, \dots, h_o$ ),  $H_{o \times p}$  – matrica raspoloživosti dvorana

pronađi  $X_{m \times n \times p \times o}$ .

$$\forall(i, j, k) \quad \sum_{l=1}^o x_{ijkl} \leq h_{lk} \text{ i}$$

$$\forall(x_{ijkl}) \quad \text{t. d. } x_{ijkl} = 1 \rightarrow E_{ij} \subseteq F_l$$

# Dodatna ograničenja

- dijeljena, spojena i usporedna predavanja
  - dijeljenje razreda na manje grupe i spajanje tako nastalih grupa (npr. vjeronauk, etika, strani jezik. . . )
    - istodobno u različitim učionicama
    - u različitim terminima, u skladu s neprekidnošću rasporeda za sve učenike (ako je zadano)
  - usporedna predavanja unutar istog razreda
    - iz dva ili više predmeta (npr. vježbe iz informatike i fizike. . . )
    - dijeljenje razreda, ali bez spajanja s drugim grupama
- upravljanje opterećenjima

# Oblici pristupa i složenost

- sustavi
  - automatizirani
  - interaktivni
- pristupi problemu
  - pretraga
  - optimizacija
    - zadovoljenje čvrstih ograničenja
    - optimizacija mekih ograničenja
- temeljni problem
  - “Postoji li odgovarajuće rješenje?”
  - pojednostavljeni problem – polinomijalan
  - osnovni problem – NP potpun

# Izravne heuristike

- Ijudski način rješavanja problema
- izrada rasporeda pomoću tri postupka:
  - A: rasporedi *najsloženija* predavanja u termine koji su za njih *najpoželjniji*
  - B: kada se u pojedini termin može rasporediti samo jedno predavanje, smjesti to predavanje u navedeni termin
  - C: premjesti već raspoređeno predavanje u drugi slobodan termin kako bi se oslobođio termin za novo, neraspoređeno predavanje

# Simulirano kaljenje

- oponaša postupak kaljenja metala
  - veća temperatura – veća sloboda oblikovanja
  - temperatura ispod kritične – poprimanje trajnog oblika

$$P_{prihvati} = \begin{cases} 1 & \text{ako } f(s') \leq f(s) \\ e^{-\frac{f(s') - f(s)}{T}} & \text{inače} \end{cases}$$

- uvjeti završetka
  - pronađak zadovoljavajućeg rješenja
  - pad temperature ispod kritične razine
  - vremensko ograničenje

# Tabu pretraga

- bilježenje prethodno učinjenih koraka (tabu lista)
  - zabranjeno ponavljati iste korake određeno vrijeme
  - tabu korak se prihvata ako značajnije doprinosi poboljšanju kvalitete
- sadržaj tabu liste
  - cjelokupna rješenja
  - vrste promjena nad rješenjem
  - značajke rješenja

# Genetski algoritam

- inspiriran procesom prirodne evolucije
  - populacija jedinki (rješenja)
  - potomci nasljeđuju značajke roditelja
- tri evolucijska operatora
  - selekcija
  - križanje
  - mutacija
- dvije inačice algoritma
  - generacijski
  - algoritam stacionarnog stanja

# Zaključak

- izrada rasporeda veliki je problem za škole
  - potreba za automatiziranim sustavom
- u sklopu rada:
  - održani sastanci s predstavnicima osnovnih i srednjih škola u Zagrebu i okolicu
  - prikupljeni zahtjevi
  - analiziran problem
  - razmotreni oblici pristupa rješavanju problema
- zaključak (u suradnji s Tus (2011)):
  - potreba za izgradnjom novog sustava za izradu rasporeda

Hvala na pažnji!

# Literatura

## \*Bibliography

- D. Abramson. Constructing school timetables using simulated annealing: sequential and parallel algorithms. *Management Science*, 37(1):98–113, 1991. ISSN 0025-1909.
- D. Abramson, J. Abela, and CSIRO (Australia). Division of Information Technology. *A parallel genetic algorithm for solving the school timetabling problem*. Citeseer, 1993. ISBN 0868575364.
- M. Bufé, T. Fischer, H. Gubbels, C. Häcker, O. Hasprich, C. Scheibel, K. Weicker, N. Weicker, M. Wenig, and C. Wolfangel. Automated solution of a highly constrained school timetabling problem-Preliminary Results. *Applications of Evolutionary Computing*, pages 431–440, 2001.
- A. Colorni, M. Dorigo, and V. Maniezzo. A genetic algorithm to solve the timetable problem. *Politecnico di Milano, Milan, Italy TR*, pages 90–060, 1992.
- A. Colorni, M. Dorigo, and V. Maniezzo. Metaheuristics for high school timetabling. *Computational Optimization and Applications*, 9(3):275–298, 1998. ISSN 0926-6003.
- D. de Werra. An introduction to timetabling. *European Journal of Operational Research*, 19(2):151–162, 1985. ISSN 0377-2217.
- S. Even, A. Itai, and A. Shamir. On the complexity of time table and multi-commodity flow problems. In *16th Annual Symposium on Foundations of Computer Science*, pages 184–193. IEEE, 1975.
- J.E. Hopcroft and R.M. Karp. An  $n^{5/2}$  algorithm for maximum matchings in bipartite graphs. *SIAM Journal on Computing*, 2:225, 1973.
- W. Junginger. Timetabling in Germany: a survey. *Interfaces*, pages 66–74, 1986. ISSN 0092-2102.
- O. Rossi-Doria, M. Sampels, M. Birattari, M. Chiarandini, M. Dorigo, L. Gambardella, J. Knowles, M. Manfrin, M. Mastrolilli, B. Paechter, et al. A comparison of the performance of different metaheuristics on the timetabling problem. *Practice and Theory of Automated Timetabling IV*, pages 329–351, 2003.
- A. Schaefer. *Tabu search techniques for large high-school timetabling problems*. Computer Science, Department of Interactive Systems, CWI, 1996.
- A. Schaefer. A survey of automated timetabling. *Artificial Intelligence Review*, 13(2):87–127, 1999. ISSN 0269-2821.
- A. Tus. *Analiza zahtjeva i postrojećih rješenja u izradi rasporeda sati za škole, seminarски rad u sklopu predmeta Seminar*. Zavod za elektroniku, mikroelektroniku, računalne i inteligentne sustave, FER, 2011.

# Simulirano kaljenje – algoritam

$s \leftarrow$  nasumično početno rješenje

$T \leftarrow T_0$

**dok** ( $\neg$ uvjetZavrsetka) **radi**

azurirajTemperaturu( $T$ )

$s' \leftarrow$  susjednoRjesenjeOd( $s$ )

**ako**  $f(s') < f(s)$  **tada**

$s \leftarrow s'$

**inače**

$s \leftarrow s'$  s vjerojatnošću  $p(T, s, s') = e^{-\frac{f(s') - f(s)}{T}}$

**završi ako**

**završi dok**

**vrati**  $s$

# Simulirano kaljenje – ostali faktori

- početna temperatura (prema Rossi-Doria et al. (2003)):

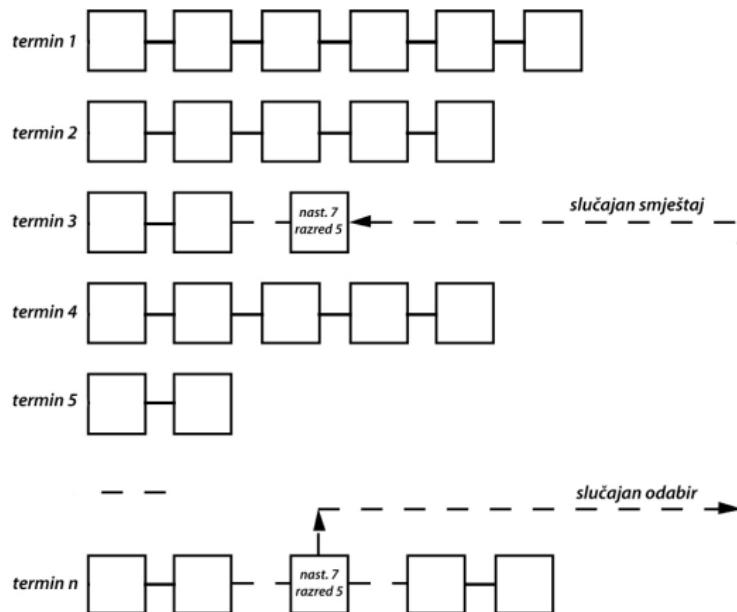
$$p = \frac{1}{e} = e^{-\frac{0.02 * f(s_r)}{T}} \rightarrow T = 0.02 * f(s_r)$$

- stupanj hlađenja:

$$T_{n+1} = \alpha \times T_n, \quad 0 < \alpha < 1$$

- trajanje trenutne temperature:
  - odluka na temelju statističke obrade

# Mutacija rasporeda



# Tabu pretraga – algoritam

$s \leftarrow$  nasumično početno rješenje

$L \leftarrow \emptyset$

**dok** ( $\neg vremenskoOgranicenje$ ) **radi**

**za**  $n$  susjeda od  $s$  **radi**

$s_i \leftarrow$  i-ti susjed od  $s$

**završi za**

**ako**  $\exists s_j \mid (zadovoljavaTeznju(s_j) \text{ \&\& } \forall s_i (f(s_j) \leq f(s_i)))$  **tada**

$s \leftarrow s_j$

**inače**

$s \leftarrow$  najbolje ne-tabu rješenje od svih  $s_i$

**završi ako**

$L \leftarrow L \cup s$

$L \leftarrow L \setminus \{\text{najstariji element iz } L\}$

**završi dok**

**vrati**  $s$

# Genetski algoritam – algoritam

$P \leftarrow$  populacija  $n$  nasumičnih početnih rješenja

**dok** ( $\neg$ uvjetZavrsetka) **radi**

$P_n \leftarrow \emptyset$

**za**  $i = 1$  do  $n$  **radi**

$r_{i1}, r_{i2} \leftarrow$  odabir dva roditelja proporcionalno njihovoj kvaliteti  
(bolje jedinke imaju veće šanse za stvaranje potomstva)

$d_i \leftarrow krizanje(r_{i1}, r_{i2}, \alpha)$

$d_i \leftarrow mutacija(d_i, \beta)$

$P_n \leftarrow P_n \cup d_i$

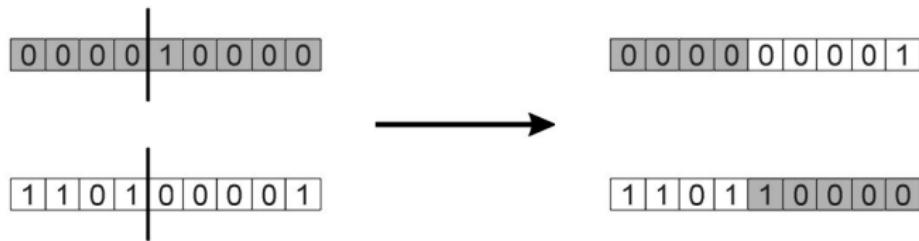
**završi za**

$P \leftarrow P_n$

**završi dok**

**vrati** najbolju jedinku iz  $P$

# Genetski algoritam – križanje binarnih kromosoma



# Genetski algoritam – križanje hibridnih kromosoma

