

A304

2011-03-14 08:00 12:00

Ispita: 15

Grupa: 3

1. Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) –25% b) –25% c) –25% d) 100%
2. Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) –25% b) –25% c) –25% d) 100%
3. Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) –25% b) –25% c) 100% d) –25%
4. Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) –25% b) –25% c) 100% d) –25%

1. Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) –25% b) –25% c) –25% d) 100%
2. Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) –25% b) 100% c) –25% d) –25%
3. Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 100% b) –25% c) –25% d) –25%
4. Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) –25% b) 100% c) –25% d) –25%

1. Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) –25% b) –25% c) –25% d) 100%
2. Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) 100% b) –25% c) –25% d) –25%
3. Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) –25% b) 100% c) –25% d) –25%
4. Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) –25% b) –25% c) 100% d) –25%

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L01-A – ožujak 2010.

Ime i prezime:

Grupa

L01-A L01-B L01-C

● ○ ○

Matični broj:

Zadatak

a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1. ○ ○ ○ ○ ○
2. ○ ○ ○ ○ ○
3. ○ ○ ○ ○ ○
4. ○ ○ ○ ○ ○

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Ponedjeljak c) Srijeda d) Nedjelja
- Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) π b) ξ c) μ d) ρ
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) -1 b) -4 c) 2 d) 3
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) -5 b) 3 c) 4 d) 7

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L01-B – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L01-A L01-B L01-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1. Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Ponedjeljak c) Subota d) Nedjelja
2. Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) ξ b) ρ c) ν d) μ
3. Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 2 b) -1 c) -4 d) 5
4. Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) -5 b) 4 c) 3 d) 1

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L01-C – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L01-A L01-B L01-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Petak b) Subota c) Utorak d) Nedjelja
- Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) ρ b) ν c) π d) μ
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 3 b) 2 c) -1 d) -4
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 7 b) -5 c) 4 d) 1

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L01-A – ožujak 2010.

Ime i prezime:

Grupa

L01-A L01-B L01-C

● ○ ○

Matični broj:

Zadatak

a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1. ○ ○ ○ ○ ○
2. ○ ○ ○ ○ ○
3. ○ ○ ○ ○ ○
4. ○ ○ ○ ○ ○

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Ponedjeljak c) Srijeda d) Nedjelja
- Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) π b) ξ c) μ d) ρ
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) -1 b) -4 c) 2 d) 3
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) -5 b) 3 c) 4 d) 7

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L01-B – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L01-A L01-B L01-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1. Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Ponedjeljak c) Subota d) Nedjelja
2. Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) ξ b) ρ c) ν d) μ
3. Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 2 b) -1 c) -4 d) 5
4. Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) -5 b) 4 c) 3 d) 1

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L01-C – ožujak 2010.

Ime i prezime:

Grupa

L01-A L01-B L01-C

Matični broj:

Zadatak

a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

- | | | | | | |
|----|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| 1. | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 2. | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 3. | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 4. | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Petak b) Subota c) Utorak d) Nedjelja
- Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) ρ b) ν c) π d) μ
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 3 b) 2 c) -1 d) -4
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 7 b) -5 c) 4 d) 1

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L01-A – ožujak 2010.

Ime i prezime:

Grupa

L01-A L01-B L01-C

● ○ ○

Matični broj:

Zadatak

a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1. ○ ○ ○ ○ ○
2. ○ ○ ○ ○ ○
3. ○ ○ ○ ○ ○
4. ○ ○ ○ ○ ○

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Ponedjeljak c) Srijeda d) Nedjelja
- Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) π b) ξ c) μ d) ρ
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) -1 b) -4 c) 2 d) 3
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) -5 b) 3 c) 4 d) 7

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L01-B – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L01-A L01-B L01-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1. Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Ponedjeljak c) Subota d) Nedjelja
2. Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) ξ b) ρ c) ν d) μ
3. Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 2 b) -1 c) -4 d) 5
4. Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) -5 b) 4 c) 3 d) 1

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L01-C – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L01-A L01-B L01-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Petak b) Subota c) Utorak d) Nedjelja
- Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) ρ b) ν c) π d) μ
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 3 b) 2 c) -1 d) -4
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 7 b) -5 c) 4 d) 1

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L01-A – ožujak 2010.

Ime i prezime:

Grupa

L01-A L01-B L01-C

● ○ ○

Matični broj:

Zadatak

a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1. ○ ○ ○ ○ ○
2. ○ ○ ○ ○ ○
3. ○ ○ ○ ○ ○
4. ○ ○ ○ ○ ○

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Ponedjeljak c) Srijeda d) Nedjelja
- Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) π b) ξ c) μ d) ρ
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) -1 b) -4 c) 2 d) 3
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) -5 b) 3 c) 4 d) 7

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L01-B – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L01-A L01-B L01-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1. Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Ponedjeljak c) Subota d) Nedjelja
2. Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) ξ b) ρ c) ν d) μ
3. Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 2 b) -1 c) -4 d) 5
4. Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) -5 b) 4 c) 3 d) 1

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L01-C – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L01-A L01-B L01-C
Grupa ○ ○ ●

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	○	○	○	○	○
2.	○	○	○	○	○
3.	○	○	○	○	○
4.	○	○	○	○	○

1. Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Petak b) Subota c) Utorak d) Nedjelja
2. Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) ρ b) ν c) π d) μ
3. Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 3 b) 2 c) -1 d) -4
4. Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 7 b) -5 c) 4 d) 1

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L01-A – ožujak 2010.

Ime i prezime:

Grupa

L01-A L01-B L01-C

● ○ ○

Matični broj:

Zadatak

a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1. ○ ○ ○ ○ ○
2. ○ ○ ○ ○ ○
3. ○ ○ ○ ○ ○
4. ○ ○ ○ ○ ○

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Ponedjeljak c) Srijeda d) Nedjelja
- Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) π b) ξ c) μ d) ρ
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) -1 b) -4 c) 2 d) 3
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) -5 b) 3 c) 4 d) 7

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L01-B – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L01-A L01-B L01-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Ponedjeljak c) Subota d) Nedjelja
- Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) ξ b) ρ c) ν d) μ
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 2 b) -1 c) -4 d) 5
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) -5 b) 4 c) 3 d) 1

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L01-C – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L01-A L01-B L01-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Petak b) Subota c) Utorak d) Nedjelja
- Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) ρ b) ν c) π d) μ
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 3 b) 2 c) -1 d) -4
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 7 b) -5 c) 4 d) 1

A304

2011-03-14 12:00 14:00

Ispita: 15

Grupa: 3

1. Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) –25% b) –25% c) –25% d) 100%
2. Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) –25% b) –25% c) 100% d) –25%
3. Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) –25% b) –25% c) –25% d) 100%
4. Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) –25% b) –25% c) –25% d) 100%

1. Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) –25% b) –25% c) –25% d) 100%
2. Stopa učenja kod neuronske mreže uobičajeno je označena kojim simbolom?
a) –25% b) –25% c) –25% d) 100%
3. Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) –25% b) 100% c) –25% d) –25%
4. Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 100% b) –25% c) –25% d) –25%

1. Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) –25% b) –25% c) –25% d) 100%
2. Stopa učenja kod neuronske mreže uobičajeno je označena kojim simbolom?
a) –25% b) 100% c) –25% d) –25%
3. Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) –25% b) –25% c) –25% d) 100%
4. Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) –25% b) 100% c) –25% d) –25%

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L02-A – ožujak 2010.

Ime i prezime:

Grupa

L02-A L02-B L02-C

● ○ ○

Matični broj:

Zadatak

a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1. ○ ○ ○ ○ ○
2. ○ ○ ○ ○ ○
3. ○ ○ ○ ○ ○
4. ○ ○ ○ ○ ○

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Subota b) Srijeda c) Petak d) Nedjelja
- Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) π b) μ c) ρ d) ξ
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 5 b) -4 c) -1 d) 2
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) -5 b) 1 c) 7 d) 4

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L02-B – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L02-A L02-B L02-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1. Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Ponedjeljak c) Subota d) Nedjelja
2. Stopa učenja kod neuronske mreže uobičajeno je označena kojim simbolom?
a) κ b) ζ c) α d) η
3. Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) -4 b) 2 c) 3 d) 5
4. Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 4 b) 1 c) 3 d) -5

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L02-C – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L02-A L02-B L02-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1. Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Srijeda c) Utorak d) Nedjelja
2. Stopa učenja kod neuronske mreže uobičajeno je označena kojim simbolom?
a) ζ b) η c) κ d) α
3. Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 3 b) -1 c) -4 d) 2
4. Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 7 b) 4 c) 3 d) -5

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L02-A – ožujak 2010.

Ime i prezime:

Grupa

L02-A L02-B L02-C

● ○ ○

Matični broj:

Zadatak

a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1. ○ ○ ○ ○ ○
2. ○ ○ ○ ○ ○
3. ○ ○ ○ ○ ○
4. ○ ○ ○ ○ ○

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Subota b) Srijeda c) Petak d) Nedjelja
- Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) π b) μ c) ρ d) ξ
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 5 b) -4 c) -1 d) 2
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) -5 b) 1 c) 7 d) 4

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L02-B – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L02-A L02-B L02-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Ponedjeljak c) Subota d) Nedjelja
- Stopa učenja kod neuronske mreže uobičajeno je označena kojim simbolom?
a) κ b) ζ c) α d) η
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) -4 b) 2 c) 3 d) 5
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 4 b) 1 c) 3 d) -5

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L02-C – ožujak 2010.

Ime i prezime:

Grupa

L02-A L02-B L02-C

Matični broj:

Zadatak

a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.

2.

3.

4.

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Srijeda c) Utorak d) Nedjelja
- Stopa učenja kod neuronske mreže uobičajeno je označena kojim simbolom?
a) ζ b) η c) κ d) α
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 3 b) -1 c) -4 d) 2
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 7 b) 4 c) 3 d) -5

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L02-A – ožujak 2010.

Ime i prezime:

Grupa

L02-A L02-B L02-C

● ○ ○

Matični broj:

Zadatak

a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

- | | | | | | |
|----|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| 1. | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 2. | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 3. | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 4. | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Subota b) Srijeda c) Petak d) Nedjelja
- Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) π b) μ c) ρ d) ξ
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 5 b) -4 c) -1 d) 2
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) -5 b) 1 c) 7 d) 4

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L02-B – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L02-A L02-B L02-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Ponedjeljak c) Subota d) Nedjelja
- Stopa učenja kod neuronske mreže uobičajeno je označena kojim simbolom?
a) κ b) ζ c) α d) η
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) -4 b) 2 c) 3 d) 5
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 4 b) 1 c) 3 d) -5

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L02-C – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L02-A L02-B L02-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Srijeda c) Utorak d) Nedjelja
- Stopa učenja kod neuronske mreže uobičajeno je označena kojim simbolom?
a) ζ b) η c) κ d) α
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 3 b) -1 c) -4 d) 2
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 7 b) 4 c) 3 d) -5

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L02-A – ožujak 2010.

Ime i prezime:

Grupa

L02-A L02-B L02-C

● ○ ○

Matični broj:

Zadatak

a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1. ○ ○ ○ ○ ○
2. ○ ○ ○ ○ ○
3. ○ ○ ○ ○ ○
4. ○ ○ ○ ○ ○

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Subota b) Srijeda c) Petak d) Nedjelja
- Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) π b) μ c) ρ d) ξ
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 5 b) -4 c) -1 d) 2
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) -5 b) 1 c) 7 d) 4

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L02-B – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L02-A L02-B L02-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Ponedjeljak c) Subota d) Nedjelja
- Stopa učenja kod neuronske mreže uobičajeno je označena kojim simbolom?
a) κ b) ζ c) α d) η
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) -4 b) 2 c) 3 d) 5
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 4 b) 1 c) 3 d) -5

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L02-C – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L02-A L02-B L02-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Srijeda c) Utorak d) Nedjelja
- Stopa učenja kod neuronske mreže uobičajeno je označena kojim simbolom?
a) ζ b) η c) κ d) α
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 3 b) -1 c) -4 d) 2
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 7 b) 4 c) 3 d) -5

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L02-A – ožujak 2010.

Ime i prezime:

Grupa

L02-A L02-B L02-C

● ○ ○

Matični broj:

Zadatak

a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

- | | | | | | |
|----|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| 1. | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 2. | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 3. | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| 4. | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Subota b) Srijeda c) Petak d) Nedjelja
- Koja se oznaka koristi za faktor isparavanja kod mravljih algoritama?
a) π b) μ c) ρ d) ξ
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 5 b) -4 c) -1 d) 2
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) -5 b) 1 c) 7 d) 4

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L02-B – ožujak 2010.

Ime i prezime:

Grupa

L02-A L02-B L02-C

Matični broj:

Zadatak

a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.

2.

3.

4.

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Ponedjeljak c) Subota d) Nedjelja
- Stopa učenja kod neuronske mreže uobičajeno je označena kojim simbolom?
a) κ b) ζ c) α d) η
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) -4 b) 2 c) 3 d) 5
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 4 b) 1 c) 3 d) -5

Uvod u računarstvo
Petminutna provjera znanja, grupa L02-C – ožujak 2010.

Ime i prezime:

L02-A L02-B L02-C
Grupa

Matični broj:

Zadatak a) b) c) d) Greška

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9	9	9	9	9

1.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

- Koji je neradni dan u Republici Hrvatskoj?
a) Četvrtak b) Srijeda c) Utorak d) Nedjelja
- Stopa učenja kod neuronske mreže uobičajeno je označena kojim simbolom?
a) ζ b) η c) κ d) α
- Ako je $x + 7 = 9$, koliko iznosi x ?
a) 3 b) -1 c) -4 d) 2
- Ako je $x^2 - 16 = 0$, koliko iznosi x ?
a) 7 b) 4 c) 3 d) -5